

1/22 (日) 日本 e スポーツリーグ オフライン決勝大会特別ルール

<FIFA 17>

① 決勝ルール：

2 試合対戦を行い、その合計得点で勝利を決めます。

2 試合が終了後、得点が同点の場合はオンラインリーグ戦の 1 位側が勝利となります。

② チーム：

使用チームに関して、2 試合とも 1 位側に使用チームの優先選択権が与えられ、同チーム対戦を禁止とします。

また、両者が 1 試合目で使用したチームは 2 試合目で選択することができません。

※1 試合目で 1 位側：リアル、2 位側：バイエルンを使用した場合、両者ともこのチームを 2 試合目で使用することができません。

③ その他詳細ルールはオンラインリーグのものに準拠します。

*決勝戦はケガがありという設定になっていますので、ご注意ください。

<BLAZBLUE CENTRALFICTION>

1.試合形式

(1)2R 先取で 1 セット、10 セットで勝利 (10 先・BO19)

(2)リーグ戦 1 位通過の選手は 1 セットを取得した状態でスタートします。

(3)ステージは Alter を選択して下さい。それ以外が選択された場合は無効試合とします。

(4)使用バージョンは、試合時点での最新版を使用します。

(5)ボタンチェック及びラグチェックは 1 回のみ行います。

2.使用キャラクターについて

(1)カラーに制限なし。

(2)1 セット目に使用するキャラクターのみ、試合開始予定時刻の 5 分前に運営が確認を行い、申告する。以降は負けた側のみ変更可能。

3.使用デバイスについて

(1)使用ハードは PS4 とします。

(2)アーケードコントローラー、パッドなど自由に使用可とします。

ただし、連打機能やマクロ機能の使用は禁じます。

HORI 社製のアーケードコントローラーに搭載されているアサイン機能は使用可とします。

4.トラブル時の対応

(1)機材トラブルによる試合中断は、中断した瞬間のラウンドを再現し、再開します。バーストゲージの再現は行いません。

選手が原因となるトラブル時にはこの限りではありません。

(2)試合途中に使用デバイス不具合による操作不可が起こった場合、そのセットはそのまま進行し、終了後にメンテナンス時間を設けます。

5.遅延ペナルティについて

(1)BBCF 部門の試合開始 30 分前までに点呼が行えない場合は失格とします。

ただし災害等により会場に来られない場合はこの限りではありません。

(2)セット終了後、3 分以内に試合を再開しない場合、遅延行為をしているプレイヤーを敗北とします。

6.禁止事項

大会共通の禁止事項に準じます。

<オーバーウォッチ>

●試合形式

・ライバルルール

・3 本先取

・1 ラウンドから 4 ラウンドまではハイブリット、エスコートで試合を行い、決着がつかなかった場合 (タイブレイク)、5 ラウンド目はコントロールで決着をつける。

●ハイブリット、エスコートの試合形式について

・マッププール

King's Row (ハイブリッド)

Numbani (ハイブリッド)

Hollywood (ハイブリッド)

Watchpoint: Gibraltar (エスコート)

Dorado (エスコート)

Route 66 (エスコート)

・使用マップ決定方法

リーグ総合 1 位 A リーグ総合 2 位 B

1. A が上記マッププールからマップを一つ除外する

2. B がマッププールに残る 5 つのマップから一つ除外する

3. A が使用マップの順番を決定する

- ・タイブレーク

Nepal

Best of 1 (1CP 先取) ルールにて行う。

- 5 ラウンド目の試合形式について

Ilios (コントロール)

Best of 5 (3CP 先取) ルールにて勝敗をつける。タイブレークは発生しない。